

Så dansas min klass

Bugg (BJ, BV, BS, BG)

En kvalrunda (X-bed) genomförs där paren delas upp i endast två nivåer, A och B (efter beslut av VO BRR, se nedan)

Varje nivå genomförs sedan med Uttagning (X-bed)- kvart(1-5)-semi(1-5)-final. BJ endast Semi-Final

Pallen i B återkvalar som vanligt till A-nivå

Boogie Woogie (BS)

En kvalrunda genomförs där paren delas upp i två nivåer, A och B.

Pallen i B återkvalar som vanligt till A-nivå

Kval och B-nivå genomförs i nationella regler utan akro, A-nivå genomförs enligt WRRC akroregler och bedömning

Boogie Woogie (BJ, BV)

Genomförs i en nivå med Semi-Final och enligt WRRC regler för akro och bedömning

Lindy hop Strictly (LHStV)

Kvalrunda kommer att genomföras enligt reglemente B6.2.3.2

3 tempon 1 min av varje, De olika tempona (långsam, medel och snabb) dansas direkt efter varandra med samma par kvar på golvet som ett och samma heat. Ett heat blir 180 sekunder (60+60+60) totalt.

Paren delas in i två nivåer A och B

Finalen i A dansas som jam 12 + 12 8:or

Finalen i B dansas som jam 16 + 8 8:or

Dubbelbugg (DJ, DV)

Direktfinal med Allskate och sedan delas upp i två heat (1min) följt av Allskate

Dubbelbugg (DS)

Direktfinal 1min

Beslut VO BRR

VO BRR rekommenderar två nivåer i bugg på denna tävling. Detta med den sportsliga aspekten, och på hur viktigt det är att idrottarna, domarna och arrangörerna får rimliga dagar tidsmässigt och väntetider mellan kvalrundor och högre nivåer.

VO BRR får löpande inspel från olika håll om att tävlingarna blir för långa och med för lång väntan mellan kval högre rundor.